COME SI GIOCA

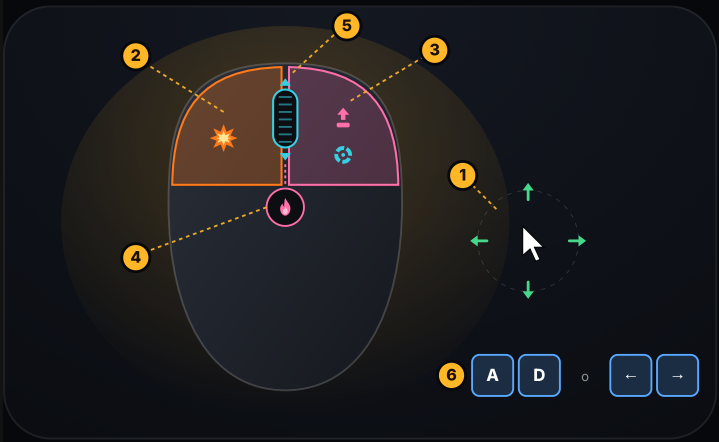
COMANDI

Ogni tasto, ogni gesto, ogni pulsante – con grafiche per Mac e PC, iPhone, iPad, controller e Apple TV.

MAC E PC

TASTIERA E MOUSE

Al computer lo standard è tastiera + mouse: il mouse mira, la tastiera guida. Si cambia in Impostazioni › Comandi › Input (tastiera + mouse, solo tastiera, Xbox, PS5).



1. **Muovi:** il cannone segue il puntatore. Un missile guidato vira dolcemente verso il puntatore in volo.
2. **Tasto sinistro:** tieni premuto per caricare la potenza, rilascia per sparare.
3. **Tasto destro breve:** salto · **tenuto:** ruota delle armi
4. **Tasto centrale (tenuto):** jet
5. **Rotella:** cambia arma – su = precedente, giù = successiva
6. **Guida:** A / D o ← → sulla tastiera

POTENZA E FUOCO COL MOUSE – DUE MODI

STANDARD

Potenza: Tieni premuto

Tieni premuto il tasto sinistro: la potenza sale da 10 a 100 in poco meno di un secondo, si ferma un attimo e poi scende. Rilascia = fuoco. Se il mouse esce dalla finestra, il tiro viene annullato.



ALTERNATIVA

Potenza: Distanza dal mouse

Più il puntatore è lontano dal carro, più potenza. Clic = fuoco. Si cambia in Impostazioni › Comandi.



TASTIERA – FINO A QUATTRO GIOCATORI



Tastiera svizzera (QWERTZ). Il colore indica l'azione, il numero nell'angolo il giocatore. Il giocatore 4 usa il tastierino numerico.

Guida · Cannone / mira · Potenza · Fuoco · Cambia arma · Salto, jet, scudo, computer di mira · Pausa, menu, musica

AZIONE	GIOCATORE 1	GIOCATORE 2	GIOCATORE 3	GIOCATORE 4
Guida a sinistra	A	←	J	Num 4
Guida a destra	D	→	L	Num 6
Cannone su	Q	,	U	Num 7
Cannone giù	E	.	O	Num 9
Potenza +	W	↑	I	Num 8
Potenza –	S	↓	K	Num 5
Fuoco	Spazio	Invio	H	Num 0
Arma precedente	Y	ö	N	Num 1
Arma successiva	X	ä	M	Num 3
Salto	F	ü	R	Num ,
Jetpack (tieni premuto)	C	-	T	Num *
Scudo (tieni premuto)	V	⇧ destro	Z	Num –
Computer di mira	B	$	G	Num +

Sulle tastiere QWERTY (USA, Regno Unito) Y e Z sono invertite e al posto di ö ä ü - $ ci sono ; ' [/ \. Il gioco riconosce il layout da solo e mostra sempre i tasti giusti.

Tasti personali: Impostazioni › Comandi › Assegna tasti … – tocca un'azione, premi il nuovo tasto. «Ripristina tutto» riporta tutto allo stato iniziale.

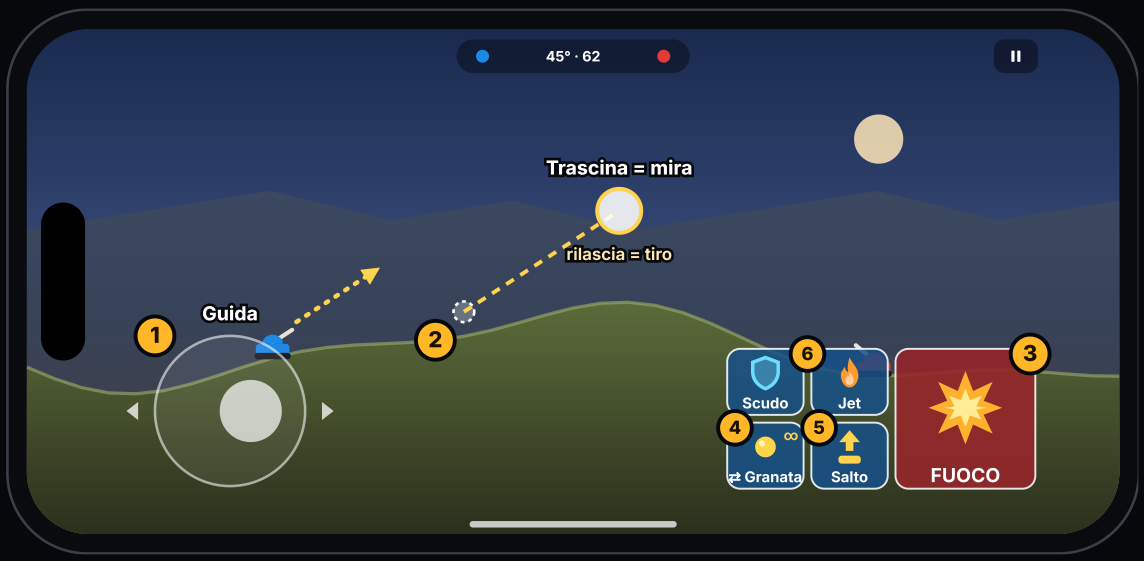
MENU E GIOCO

Muoversi nei menu ↑ ↓ ← →	Seleziona Invio Spazio	Indietro · in gioco: pausa Esc
Pausa P	Musica on / off 0	Schermo intero (app Mac e Windows) F11

IPHONE

TOUCH: TRASCINA LIBERO

Standard su iPhone e iPad. Il pollice sinistro guida, il destro mira come con una fionda – e in basso a destra c'è il pulsante FUOCO.



iPhone in orizzontale, comandi touch «Trascina libero».

1. **Guida:** appoggia il pollice a sinistra – lì appare il joystick. Più spingi, più vai veloce.
2. **Mira:** appoggia il dito al centro dello schermo e trascina. Direzione = angolo, lunghezza = potenza – freccia e valori sono vicino al carro. Rilascia per sparare.
3. **FUOCO:** spara senza trascinare con l'ultimo angolo e l'ultima potenza. Con la mitragliatrice: tieni premuto = fuoco continuo.
4. **Arma:** tocca = successiva, tieni premuto = ruota delle armi, scorri = successiva o precedente.
5. **Salto:** un piccolo balzo – sempre nello stesso punto.
6. **Scudo** e **jet:** tieni premuto. Il computer di mira appare solo se ne hai comprato uno.



Verticale: FUOCO largo in fondo, sopra arma, salto, scudo e jet.

GESTI E TRUCCHI

Annullare 01

Riporta il dito al punto di partenza e rilascia lì – nessun colpo parte.

Mitragliatrice 02

Finché trascini, spara a raffica nella direzione indicata.

Missile guidato 03

In volo, trascina nella direzione voluta – in tutte le direzioni. Il pollice sinistro continua a guidare.

Zoom e panoramica 04

Allarga due dita per ingrandire (fino a 2,6×), doppio tocco per andare al tuo carro.

Lente e regolazione fine 05

Se trascini vicino al carro, una lente mostra cannone e linea di tiro. Tocca e tieni premuto sul carro: potenza e angolo cambiano solo la metà.

Memorizzati per arma 06

Angolo e potenza vengono memorizzati per ogni arma – tornando indietro li ritrovi come prima.

TRE COMANDI TOUCH – TUTTI CON PULSANTE FUOCO

Si cambia in Impostazioni › Comandi › Comandi touch. In tutti e tre guidi col pollice sinistro e il pulsante FUOCO c'è sempre.



STANDARD

Trascina libero

Trascina al centro = mira, rilascia = tiro. FUOCO spara con i valori impostati.



Pulsante FUOCO

Tieni premuto FUOCO o un punto libero a destra: la potenza sale e scende, lo stesso dito mira con precisione, rilascia per sparare. Jet e scudo si aprono sotto «Extra».



Classico

Pulsanti dedicati per guida ◀ ▶, cannone ↺ ↻ e potenza + −, più FUOCO, arma, salto, jet e scudo.

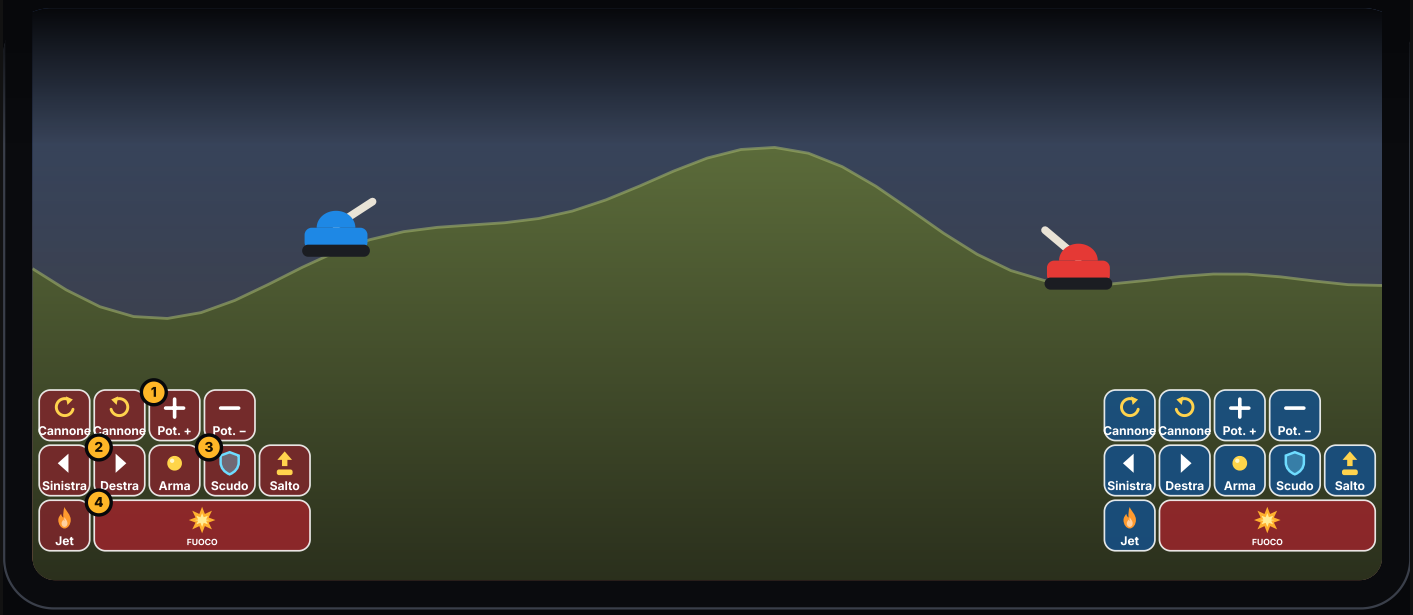
ALTRE IMPOSTAZIONI

- **Mancini:** pulsanti e joystick cambiano lato (Impostazioni › Comandi › Mano).
- **Modalità a una mano** (verticale, pulsante FUOCO): il pulsante «Guida / Mira» alterna, la metà inferiore dello schermo è per il pollice.
- **Barra delle armi:** mostra sul bordo solo le armi che hai – tocca per sceglierne una.
- **Tutorial touch:** Impostazioni › Comandi › «Guarda il tutorial touch» mostra tutto passo dopo passo.
- **Negozio in verticale:** tocca per scegliere, doppio tocco per comprare.

IPAD

PIÙ SPAZIO - ANCHE IN DUE

Da solo giochi come su iPhone – Trascina libero, pulsante FUOCO o Classico. Se giocate in due su un iPad, ognuno ha il proprio pannello nel suo colore.



iPad in orizzontale, due giocatori su un dispositivo: ognuno ha il pannello nel proprio colore.

1. **Cannone** ↺ ↻ e **potenza** + –
2. **Guida** ◀ ▶
3. **Arma**, **scudo** (tieni premuto), **salto**
4. **Jet** (tieni premuto) e pulsante **FUOCO** largo

Mouse o trackpad su iPad

Come nel browser: rotella = cambia arma, tasto destro breve = salto, tenuto = ruota delle armi, tasto centrale = jet. Vale anche per l'app iPad sul Mac. Il touch con le dita resta uguale.

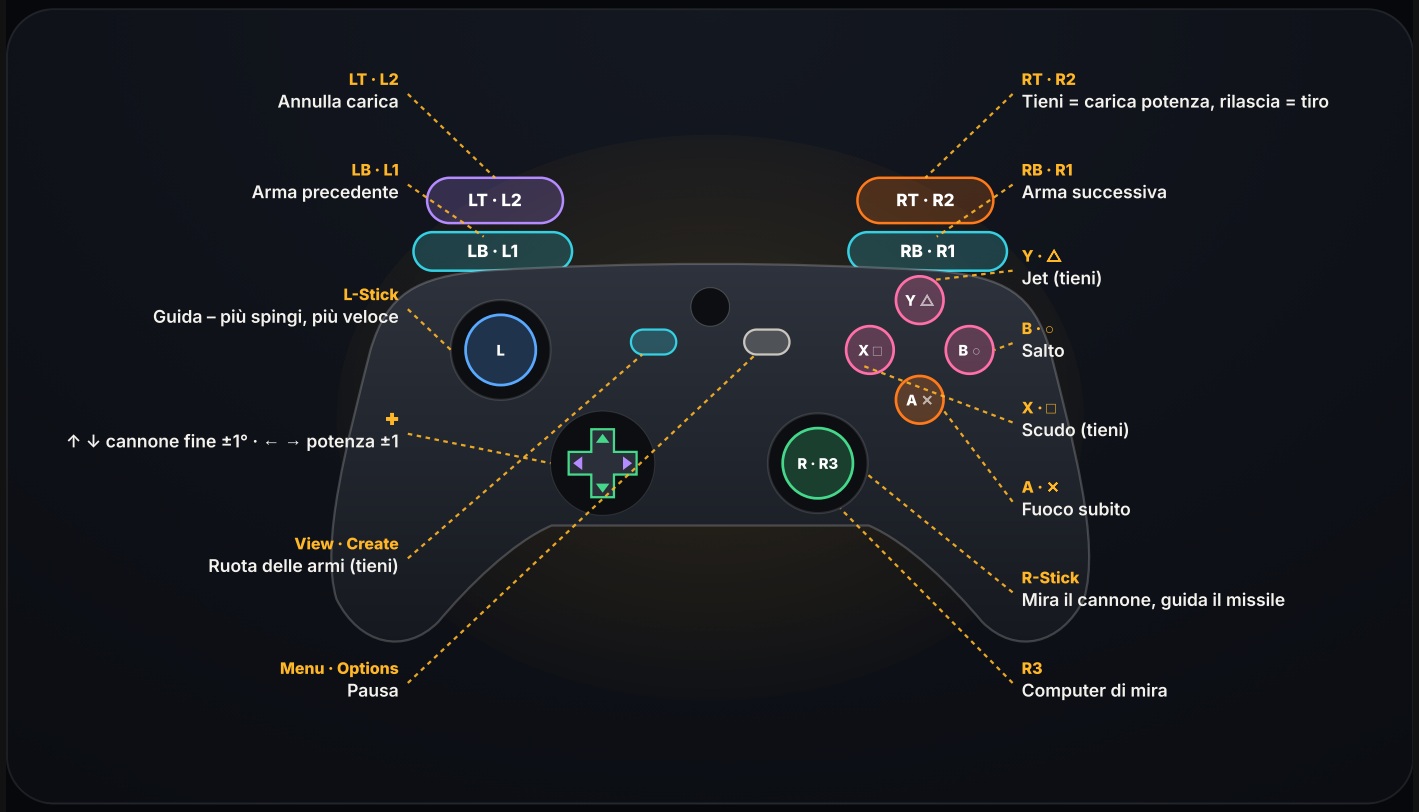
Controller su iPad

Funzionano anche i controller Xbox, PlayStation e MFi – fino a quattro su un iPad.

CONTROLLER

XBOX, PLAYSTATION E MFI

Collega un controller, premi un tasto – fatto. Fino a quattro controller su un dispositivo, con vibrazione ai colpi. Su Mac e PC, iPhone, iPad e Apple TV.



Assegnazione standard – prima il nome Xbox, poi quello PlayStation.

XBOX	PLAYSTATION	AZIONE
A	✕	Fuoco subito (con la potenza impostata)
RT	R2	Carica potenza (tieni, rilascia = tiro)
LT	L2	Annulla carica
LB	L1	Arma precedente
RB	R1	Arma successiva
B	○	Salto
X	□	Scudo (tieni)
Y	△	Jet (tieni)
View	Create · Touchpad	Ruota delle armi (tieni)
R3	R3	Computer di mira
Menu	Options	Pausa
Stick sinistro		Guida – più spingi, più veloce
Stick destro		Mira il cannone, guida il missile
Croce ↑↓ / ←→		Cannone fine (±1°) / potenza (±1)

- **Menu:** la croce direzionale si muove, A / ✕ seleziona, B / ○ torna indietro.
- **Riassegna:** Impostazioni › Comandi › Assegna controller … – i tasti doppi vengono scambiati.
- **Abbinamento:** guida nel gioco in Altro › Aiuto e comandi › Collega.

APPLE TV

SIRI REMOTE O CONTROLLER

Tutto il gioco sul grande schermo – con il Siri Remote o fino a quattro controller su un Apple TV. Per più giocatori l'ideale sono i controller.



1. **Scorri sul clickpad ← →:** guida – più lontano, più veloce. Serve anche a guidare il missile.
2. **Scorri ↑ ↓:** cannone più ripido o più piatto.
3. **Clic tenuto:** carica la potenza (anello sopra il carro), rilascia = tiro. Un clic breve spara subito con la potenza impostata.
4. **Play/Pausa:** breve = arma successiva · tieni = salto o jetpack · premi due volte e tieni = scudo.
5. **MENU (‹):** pausa e indietro. Nel menu principale MENU porta alla schermata Home.

Siri Remote nel gioco. Conta come un giocatore a sé; i controller vengono assegnati automaticamente al prossimo giocatore libero.

- **Menu:** scorri per passare alla voce successiva, clic per scegliere.
- **Online:** su Apple TV non ci sono partite online – in compenso fino a quattro giocatori davanti a uno schermo.
- **Aiuto › Apple TV** nel gioco mostra tutti i gesti e i tasti del controller.

OVUNQUE

PAUSA, MUSICA E AIUTO

Pausa

Esc o P, Menu / Options sul controller, MENU sul Siri Remote o «II» sullo schermo. Nella pausa trovi le impostazioni – poi il gioco continua invariato.

Musica

Il pulsante «♪» accanto a «II» o il tasto 0 spegne e accende la musica. Gli effetti restano attivi.

Aiuto e tutorial

Nel gioco in Altro › Aiuto e comandi – con immagini per ogni dispositivo. Nuovo? Altro › Tutorial spiega tutto in circa due minuti.

Di più su uphofficial.com/panzerduell – il gioco è gratuito.

© 2026 Urs Humm. Tutti i diritti riservati.