COMMENT JOUER

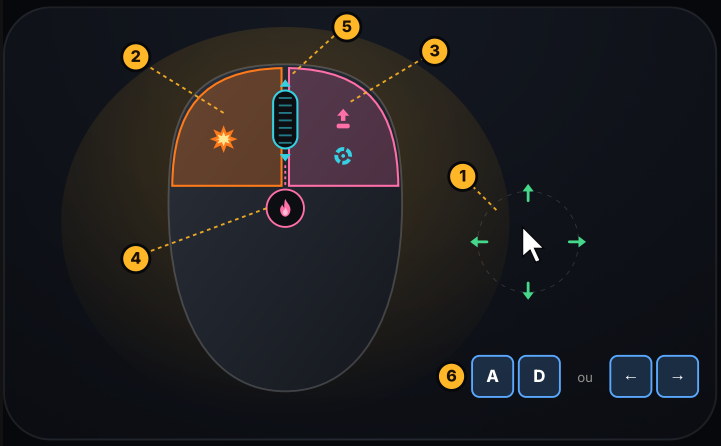
COMMANDES

Chaque touche, chaque geste, chaque bouton – en images pour Mac et PC, iPhone, iPad, manettes et Apple TV.

MAC ET PC

CLAVIER ET SOURIS

Sur ordinateur, clavier + souris est le réglage par défaut : la souris vise, le clavier fait rouler. À changer sous Réglages › Commandes › Entrée (clavier + souris, clavier seul, Xbox, PS5).



1. **Déplacer :** le canon suit le pointeur. Un missile guidé tourne doucement vers le pointeur en vol.
2. **Bouton gauche :** maintenir pour charger la puissance, relâcher pour tirer.
3. **Clic droit court :** saut · **maintenu :** roue d'armes
4. **Bouton du milieu (maintenu) :** jet
5. **Molette :** changer d'arme – vers le haut = précédente, vers le bas = suivante
6. **Rouler :** A / D ou ← → au clavier

PUISSANCE ET TIR À LA SOURIS – DEUX FAÇONS

PAR DÉFAUT

Puissance : Maintenir appuyé

Maintiens le bouton gauche : la puissance monte de 10 à 100 en un peu moins d'une seconde, marque une courte pause puis redescend. Relâcher = tir. Si la souris quitte la fenêtre, le tir est annulé.



ALTERNATIVE

Puissance : Distance à la souris

Plus le pointeur est loin du char, plus la puissance est grande. Clic = tir. À changer sous Réglages › Commandes.



CLAVIER – JUSQU'À QUATRE JOUEURS



Clavier suisse (QWERTZ). La couleur indique l'action, le chiffre dans le coin le joueur. Le joueur 4 utilise le pavé numérique.

Rouler · Canon / viser · Puissance · Tir · Changer d'arme · Saut, jet, bouclier, ordinateur de visée · Pause, menu, musique

ACTION	JOUEUR 1	JOUEUR 2	JOUEUR 3	JOUEUR 4
Rouler à gauche	A	←	J	Num 4
Rouler à droite	D	→	L	Num 6
Canon vers le haut	Q	,	U	Num 7
Canon vers le bas	E	.	O	Num 9
Puissance +	W	↑	I	Num 8
Puissance –	S	↓	K	Num 5
Tir	Espace	Entrée	H	Num 0
Arme précédente	Y	ö	N	Num 1
Arme suivante	X	ä	M	Num 3
Saut	F	ü	R	Num ,
Jetpack (maintenir)	C	-	T	Num *
Bouclier (maintenir)	V	⇧ droite	Z	Num –
Ordinateur de visée	B	$	G	Num +

Sur les claviers QWERTY (États-Unis, Royaume-Uni), Y et Z sont inversés et ; ' [/ \ remplacent ö ä ü - $. Le jeu reconnaît la disposition tout seul et affiche toujours les bonnes touches.

Tes propres touches : Réglages › Commandes › Attribuer les touches … – touche une action, appuie sur la nouvelle touche. « Tout réinitialiser » rétablit tout.

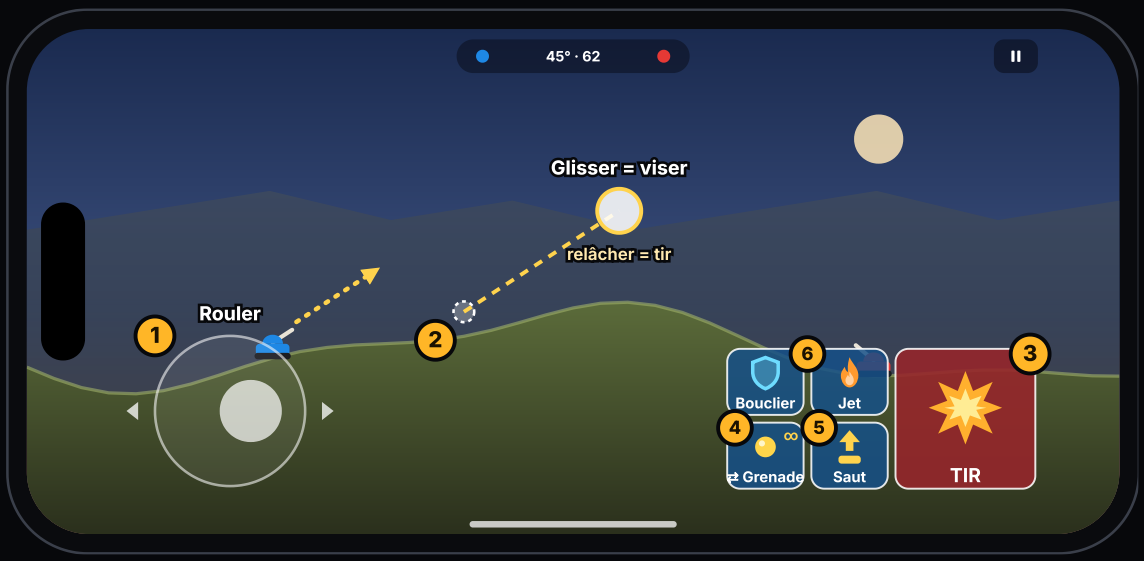
MENUS ET JEU

Se déplacer dans les menus ↑ ↓ ← →	Valider Entrée Espace	Retour · en jeu : pause Esc
Pause P	Musique on / off 0	Plein écran (app Mac et Windows) F11

IPHONE

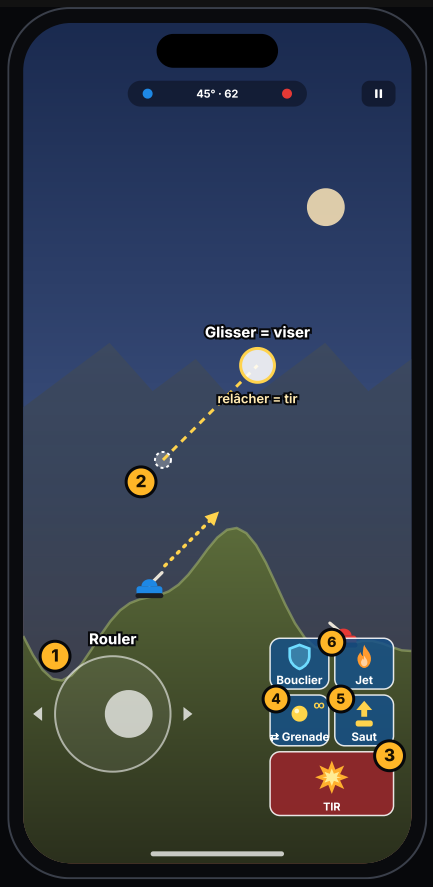
TACTILE : GLISSER LIBRE

Par défaut sur iPhone et iPad. Le pouce gauche fait rouler, le droit vise comme avec une fronde – et le bouton TIR attend en bas à droite.



iPhone à l'horizontale, commandes tactiles « Glisser libre ».

1. **Rouler :** pose le pouce à gauche – le joystick apparaît à cet endroit. Plus tu pousses, plus tu vas vite.
2. **Viser :** pose le doigt n'importe où au milieu de l'écran et glisse. Direction = angle, longueur = puissance – flèche et valeurs s'affichent près du char. Relâcher pour tirer.
3. **TIR :** tire sans glisser avec le dernier angle et la dernière puissance. Avec la mitrailleuse : maintenir = tir continu.
4. **Arme :** toucher = suivante, maintenir = roue d'armes, balayer = suivante ou précédente.
5. **Saut :** un petit bond – toujours au même endroit.
6. **Bouclier** et **jet :** maintenir. L'ordinateur de visée n'apparaît que si tu en as acheté un.



Portrait : TIR en large tout en bas, au-dessus arme, saut, bouclier et jet.

GESTES ET ASTUCES

Annuler 01

Ramène le doigt au point de départ et relâche-le là – aucun tir ne part.

Mitrailleuse 02

Tant que tu glisses, elle tire en continu dans la direction indiquée.

Missile guidé 03

En vol, glisse dans la direction voulue – dans toutes les directions. Le pouce gauche continue de rouler.

Zoom et vue d'ensemble 04

Écarte deux doigts pour zoomer (jusqu'à 2,6×), touche deux fois pour revenir à ton char.

Loupe et réglage fin 05

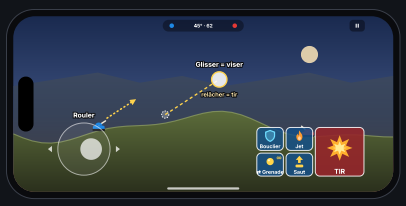
Si tu glisses près du char, une loupe montre le canon et la ligne de visée. Toucher et maintenir sur le char : puissance et angle changent moitié moins.

Mémorisés par arme 06

Angle et puissance sont mémorisés pour chaque arme – en revenant, tu les retrouves comme avant.

TROIS COMMANDES TACTILES – TOUTES AVEC BOUTON TIR

À changer sous Réglages › Commandes › Commandes tactiles. Dans les trois, le pouce gauche fait rouler et le bouton TIR est toujours là.



PAR DÉFAUT

Glisser libre

Glisser au milieu = viser, relâcher = tir. TIR tire avec les valeurs réglées.



Bouton TIR

Maintiens TIR ou un endroit libre à droite : la puissance monte et descend, le même doigt vise finement, relâcher pour tirer. Jet et bouclier se déplient sous « Extras ».



Classique

Des boutons dédiés pour rouler ◀ ▶, le canon ↺ ↻ et la puissance + −, plus TIR, arme, saut, jet et bouclier.

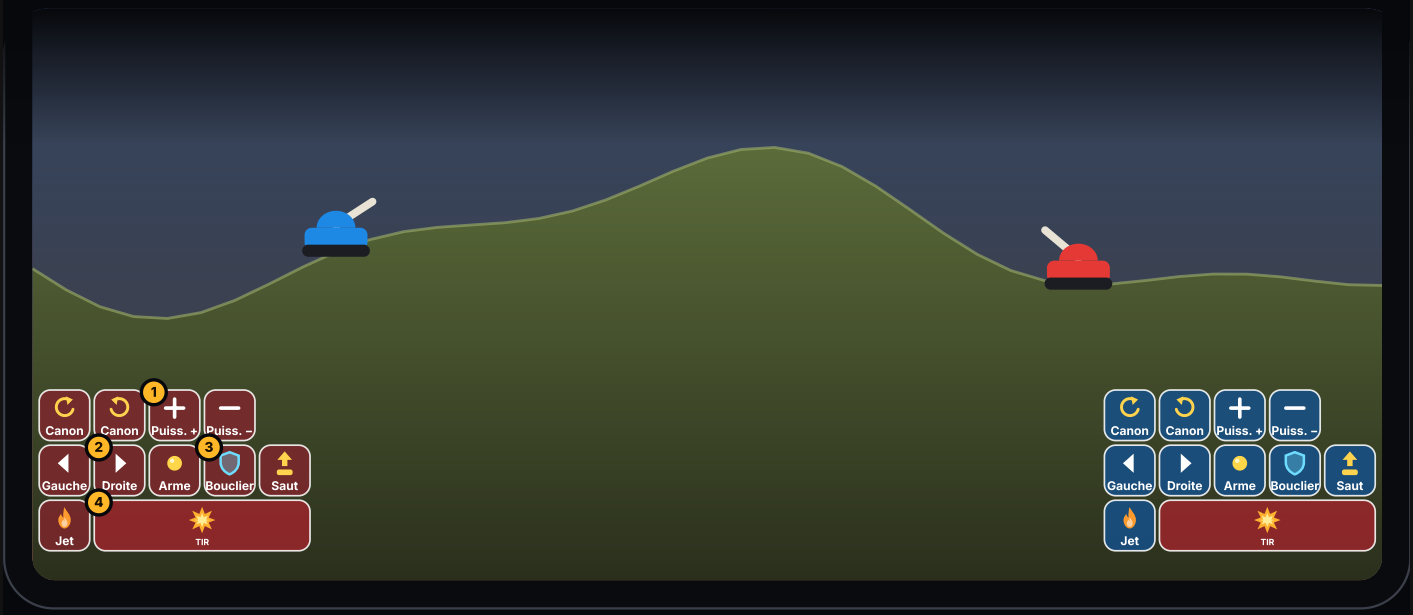
AUTRES RÉGLAGES

- **Gaucher :** boutons et joystick changent de côté (Réglages › Commandes › Main).
- **Mode une main** (portrait, bouton TIR) : le bouton « Rouler / Viser » bascule, la moitié inférieure de l'écran est pour le pouce.
- **Barre d'armes :** affiche sur le bord uniquement les armes que tu possèdes – touche pour choisir directement.
- **Tutoriel tactile :** Réglages › Commandes › « Voir le tutoriel tactile » montre tout étape par étape.
- **Boutique en portrait :** toucher pour choisir, toucher deux fois pour acheter.

IPAD

PLUS DE PLACE - MÊME À DEUX

Seul, tu joues comme sur iPhone – Glisser libre, bouton TIR ou Classique. À deux sur un iPad, chacun a son propre pavé de boutons à sa couleur.



iPad à l'horizontale, deux joueurs sur un appareil : chacun a son pavé à sa couleur.

1. **Canon** ↺ ↻ et **puissance** + –
2. **Rouler** ◀ ▶
3. **Arme**, **bouclier** (maintenir), **saut**
4. **Jet** (maintenir) et large bouton **TIR**

Souris ou trackpad sur iPad

Comme dans le navigateur : molette = changer d'arme, clic droit court = saut, maintenu = roue d'armes, bouton du milieu = jet. Valable aussi pour l'app iPad sur Mac. Le tactile au doigt reste inchangé.

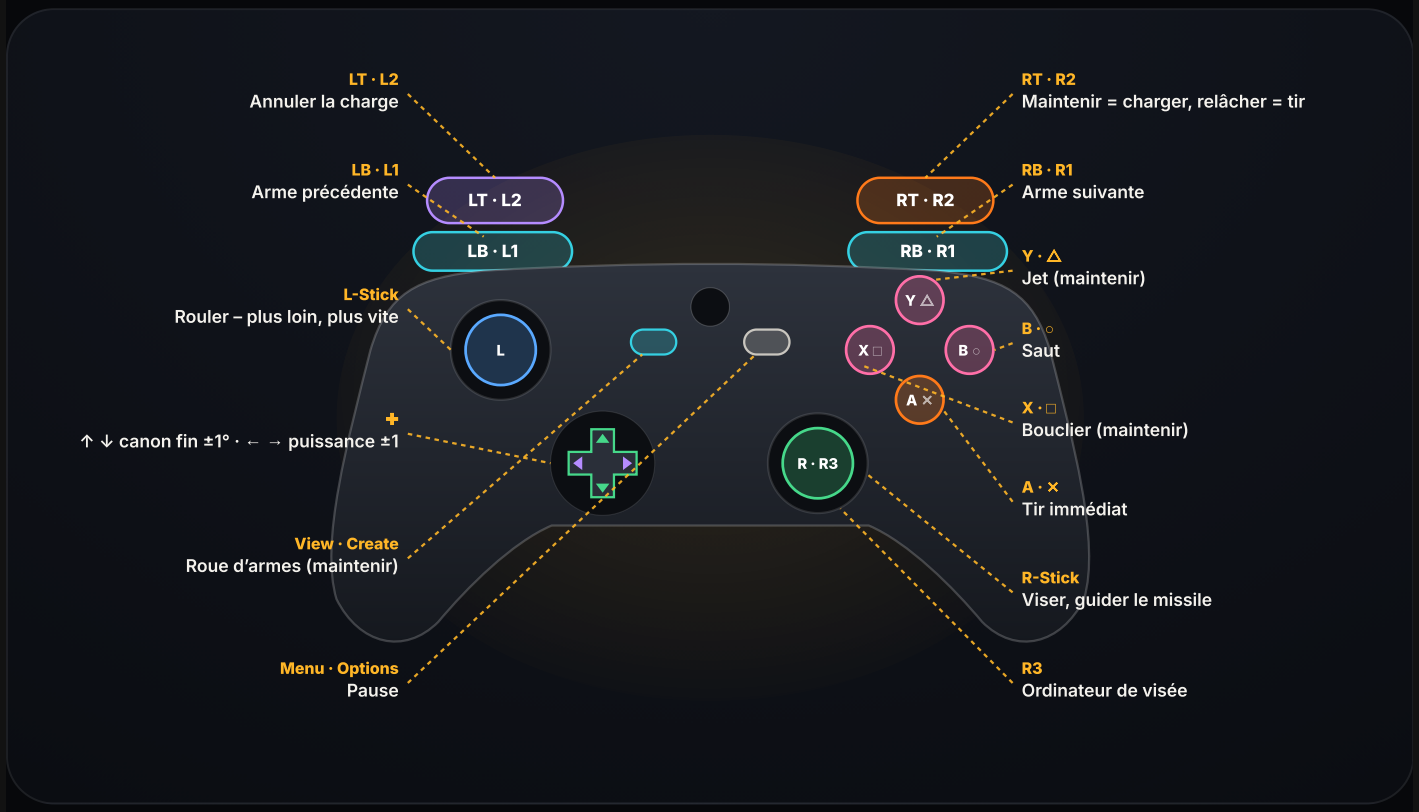
Manettes sur iPad

Les manettes Xbox, PlayStation et MFi fonctionnent aussi – jusqu'à quatre sur un iPad.

MANETTE

XBOX, PLAYSTATION ET MFI

Connecte une manette, appuie sur un bouton – c'est prêt. Jusqu'à quatre manettes sur un appareil, avec vibration aux impacts. Sur Mac et PC, iPhone, iPad et Apple TV.



Attribution par défaut – d'abord le nom Xbox, puis le nom PlayStation.

XBOX	PLAYSTATION	ACTION
A	✕	Tir immédiat (avec la puissance réglée)
RT	R2	Charger (maintenir, relâcher = tir)
LT	L2	Annuler la charge
LB	L1	Arme précédente
RB	R1	Arme suivante
B	○	Saut
X	□	Bouclier (maintenir)
Y	△	Jet (maintenir)
View	Create · Touchpad	Roue d'armes (maintenir)
R3	R3	Ordinateur de visée
Menu	Options	Pause
Stick gauche		Rouler – plus loin, plus vite
Stick droit		Viser, guider le missile
Croix ↑↓ / ← →		Canon fin (±1°) / puissance (±1)

- **Menus :** la croix directionnelle déplace, A / ✕ valide, B / ○ revient.
- **Réattribuer :** Réglages › Commandes › Configurer la manette … – les doublons sont échangés.
- **Appairage :** guide dans le jeu sous Plus › Aide et commandes › Connecter.

APPLE TV

SIRI REMOTE OU MANETTE

Tout le jeu sur grand écran – avec la Siri Remote ou jusqu'à quatre manettes sur une Apple TV. À plusieurs, les manettes sont idéales.



1. **Glisser sur le clickpad ← → :** rouler – plus loin, plus vite. Sert aussi à guider le missile.
2. **Glisser ↑ ↓ :** canon plus raide ou plus plat.
3. **Clic maintenu :** charger la puissance (anneau au-dessus du char), relâcher = tir. Un clic court tire tout de suite avec la puissance réglée.
4. **Lecture/Pause :** court = arme suivante · maintenir = saut ou jetpack · appuyer deux fois et maintenir = bouclier.
5. **MENU (‹) :** pause et retour. Dans le menu principal, MENU ramène à l'écran d'accueil.

La Siri Remote en jeu. Elle compte comme un joueur à part entière ; les manettes sont attribuées automatiquement au joueur libre suivant.

- **Menus :** glisser pour passer à l'élément suivant, cliquer pour valider.
- **En ligne :** pas de parties en ligne sur Apple TV – en revanche jusqu'à quatre joueurs devant un écran.
- **Aide › Apple TV** dans le jeu montre tous les gestes et boutons de manette.

PARTOUT

PAUSE, MUSIQUE ET AIDE

Pause

Échap ou P, Menu / Options sur la manette, MENU sur la Siri Remote ou « II » à l'écran. La pause contient les réglages – ensuite, la partie continue sans changement.

Musique

Le bouton « ♪ » à côté de « II » ou la touche 0 coupe et remet la musique. Les effets restent actifs.

Aide et tutoriel

Dans le jeu sous Plus › Aide et commandes – avec des images pour chaque appareil. Nouveau ? Plus › Tutoriel explique tout en deux minutes environ.

Plus sur uphofficial.com/panzerduell – le jeu est gratuit.

© 2026 Urs Humm. Tous droits réservés.