ANLEITUNG

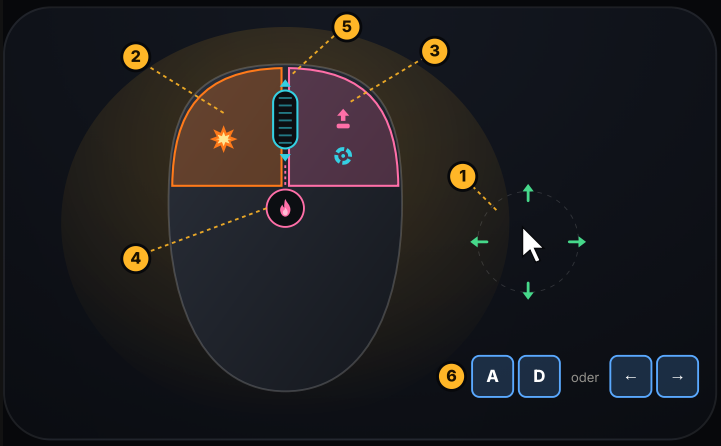
STEUERUNG

Jede Taste, jede Geste, jeder Knopf – mit Grafiken für Mac und PC, iPhone, iPad, Controller und Apple TV.

MAC UND PC

TASTATUR UND MAUS

Am Computer ist Tastatur + Maus Standard: Die Maus zielt, die Tastatur fährt. Umstellen unter Einstellungen › Steuerung › Eingabe (Tastatur + Maus, Nur Tastatur, Xbox, PS5).



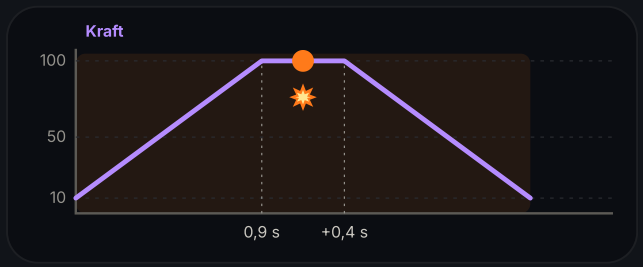
1. **Bewegen:** Das Rohr folgt dem Mauszeiger. Eine Lenkrakete dreht im Flug sanft zum Mauszeiger.
2. **Linke Taste:** halten lädt die Kraft, loslassen feuert.
3. **Rechte Taste kurz:** Hupf · **halten:** Waffenrad
4. **Mittlere Taste (halten):** Düse
5. **Rad:** Waffe wechseln – hoch = vorige, runter = nächste
6. **Fahren:** A / D oder ← → auf der Tastatur

KRAFT UND FEUER MIT DER MAUS – ZWEI ARTEN

STANDARD

Kraft: Gedrückt halten

Linke Taste halten: Die Kraft steigt in knapp einer Sekunde von 10 auf 100, bleibt kurz stehen und sinkt wieder. Loslassen = Feuer. Verlässt die Maus das Fenster, wird abgebrochen.



ALTERNATIVE

Kraft: Mausabstand

Je weiter der Mauszeiger vom Panzer entfernt ist, desto mehr Kraft. Klick = Feuer. Umschalten unter Einstellungen › Steuerung.



TASTATUR – BIS ZU VIER SPIELER



Schweizer Tastatur (QWERTZ). Die Farbe zeigt die Aktion, die Zahl im Eck den Spieler. Spieler 4 spielt auf dem Ziffernblock.

Fahren · Rohr / Zielen · Kraft · Feuer · Waffe wechseln · Hupf, Düse, Schild, Zielcomputer · Pause, Menü, Musik

AKTION	SPIELER 1	SPIELER 2	SPIELER 3	SPIELER 4
Links fahren	A	←	J	Num 4
Rechts fahren	D	→	L	Num 6
Rohr hoch	Q	,	U	Num 7
Rohr runter	E	.	O	Num 9
Kraft +	W	↑	I	Num 8
Kraft –	S	↓	K	Num 5
Feuer	Leertaste	Enter	H	Num 0
Waffe zurück	Y	ö	N	Num 1
Waffe weiter	X	ä	M	Num 3
Hüpfen	F	ü	R	Num ,
Jetpack (halten)	C	-	T	Num *
Schild (halten)	V	⇧ rechts	Z	Num –
Zielcomputer	B	$	G	Num +

Auf QWERTY-Tastaturen (USA, England) sind Y und Z vertauscht, statt ö ä ü - $ stehen dort ; ' [/ \. Das Spiel erkennt das Layout selbst und zeigt im Spiel immer die richtigen Tasten.

Eigene Tasten: Einstellungen › Steuerung › Tasten belegen … – Aktion antippen, neue Taste drücken. «Alle zurücksetzen» stellt alles wieder her.

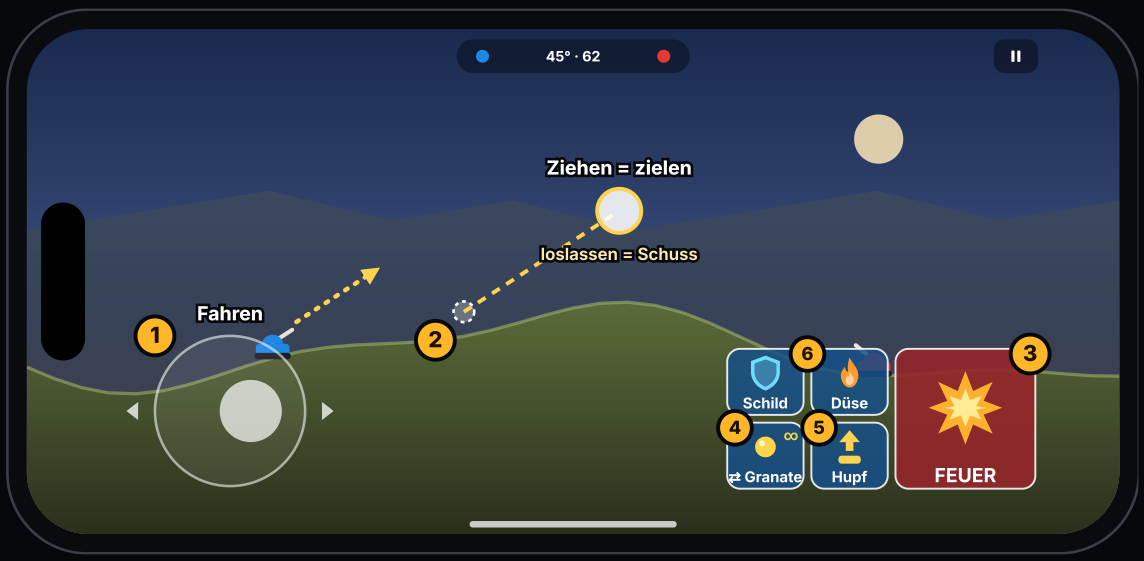
MENÜS UND SPIEL

Im Menü bewegen ↑ ↓ ← →	Auswählen Enter · Leertaste	Zurück · im Spiel: Pause Esc
Pause P	Musik an / aus 0	Vollbild (Mac- und Windows-App) F11

IPHONE

TOUCH: FREI ZIEHEN

Standard auf iPhone und iPad. Der linke Daumen fährt, der rechte zielt wie mit einer Schleuder – und rechts unten wartet der FEUER-Knopf.



iPhone quer, Touch-Steuerung «Frei ziehen».

1. **Fahren:** Daumen links aufsetzen – der Joystick erscheint dort. Je weiter du schiebst, desto schneller.
2. **Zielen:** irgendwo in der Bildmitte aufsetzen und ziehen. Richtung = Winkel, Länge = Kraft – Pfeil und Werte siehst du am Panzer. Loslassen feuert.
3. **FEUER:** schiesst ohne Ziehen mit dem zuletzt eingestellten Winkel und der Kraft. Beim Maschinengewehr: halten = Dauerfeuer.
4. **Waffe:** antippen = nächste, halten = Waffenrad, wischen = nächste oder vorige.
5. **Hupf:** kleiner Sprung – immer an derselben Stelle.
6. **Schild** und **Düse:** halten. Der Zielcomputer erscheint nur, wenn du einen gekauft hast.



Hochformat: FEUER breit ganz unten, darüber Waffe, Hupf, Schild und Düse.

GESTEN UND KNIFFE

Abbrechen 01

Finger zurück zum Aufsetzpunkt schieben und dort loslassen – dann fällt kein Schuss.

Maschinengewehr 02

Solange du ziehst, schiesst es Dauerfeuer in die gezogene Richtung.

Lenkrakete 03

Im Flug in die gewünschte Richtung ziehen – in alle Richtungen. Der linke Daumen fährt weiter.

Zoom und Übersicht 04

Zwei Finger auseinanderziehen vergrössert (bis 2,6×), Doppeltippen springt zum eigenen Panzer.

Lupe und Feinjustierung 05

Ziehst du nahe am Panzer, zeigt eine Lupe Rohr und Zuglinie. Antippen und Halten am Panzer: Kraft und Winkel ändern sich nur halb so stark.

Gemerkt pro Waffe 06

Winkel und Kraft werden pro Waffe gemerkt – beim Zurückwechseln stehen sie wieder wie zuletzt.

DREI TOUCH-STEUERUNGEN – ALLE MIT FEUER-KNOPF

Umschalten unter Einstellungen › Steuerung › Touch-Steuerung. In allen dreien fährst du mit dem linken Daumen, und der FEUER-Knopf bleibt immer erhalten.



STANDARD

Frei ziehen

In der Bildmitte ziehen = zielen, loslassen = Schuss. FEUER schiesst mit den eingestellten Werten.



FEUER-Knopf

FEUER oder frei rechts halten: Die Kraft steigt und sinkt, derselbe Finger zielt fein, loslassen feuert. Düse und Schild klappen unter «Extras» auf.



Klassisch

Eigene Knöpfe für Fahren ◀ ▶, Rohr ↺ ↻ und Kraft + −, dazu FEUER, Waffe, Hupf, Düse und Schild.

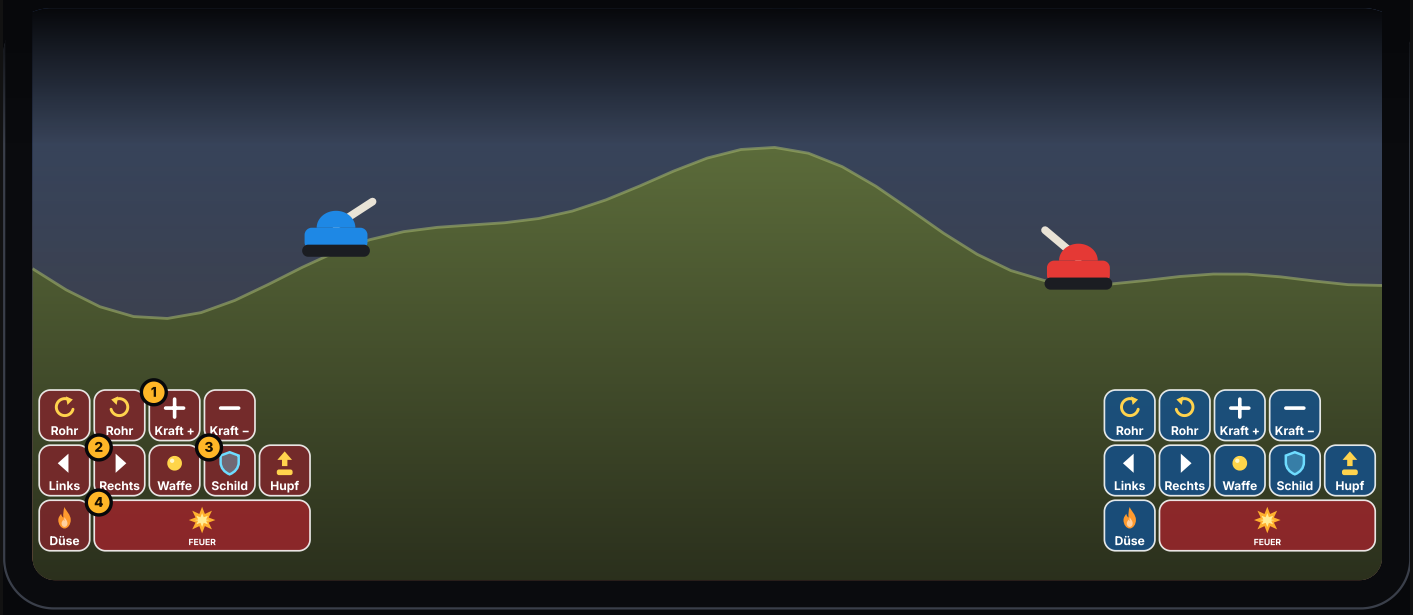
WEITERE EINSTELLUNGEN

- **Linkshänder:** Knöpfe und Joystick tauschen die Seite (Einstellungen › Steuerung › Händigkeit).
- **Einhandmodus** (Hochformat, FEUER-Knopf): Der Knopf «Fahren / Zielen» schaltet um, die untere Bildhälfte gehört dem Daumen.
- **Waffenleiste:** zeigt am Rand nur die Waffen, die du hast – antippen wählt direkt.
- **Touch-Tutorial:** Einstellungen › Steuerung › «Touch-Tutorial ansehen» zeigt alles Schritt für Schritt.
- **Laden im Hochformat:** antippen wählt, zweimal schnell tippen kauft.

IPAD

MEHR PLATZ - AUCH ZU ZWEIT

Allein spielst du wie auf dem iPhone – Frei ziehen, FEUER-Knopf oder Klassisch. Spielen zwei an einem iPad, bekommt jeder ein eigenes Tastenfeld in seiner Farbe.



iPad quer, zwei Spieler an einem Gerät: Jeder hat sein Tastenfeld in der eigenen Spielerfarbe.

1. **Rohr** ↺ ↻ und **Kraft** + –
2. **Fahren** ◀ ▶
3. **Waffe**, **Schild** (halten), **Hupf**
4. **Düse** (halten) und breiter **FEUER**-Knopf

Maus oder Trackpad am iPad

Wie im Browser: Rad = Waffe wechseln, rechte Taste kurz = Hupf, halten = Waffenrad, mittlere Taste = Düse. Das gilt auch für die iPad-App auf dem Mac. Finger-Touch bleibt unverändert.

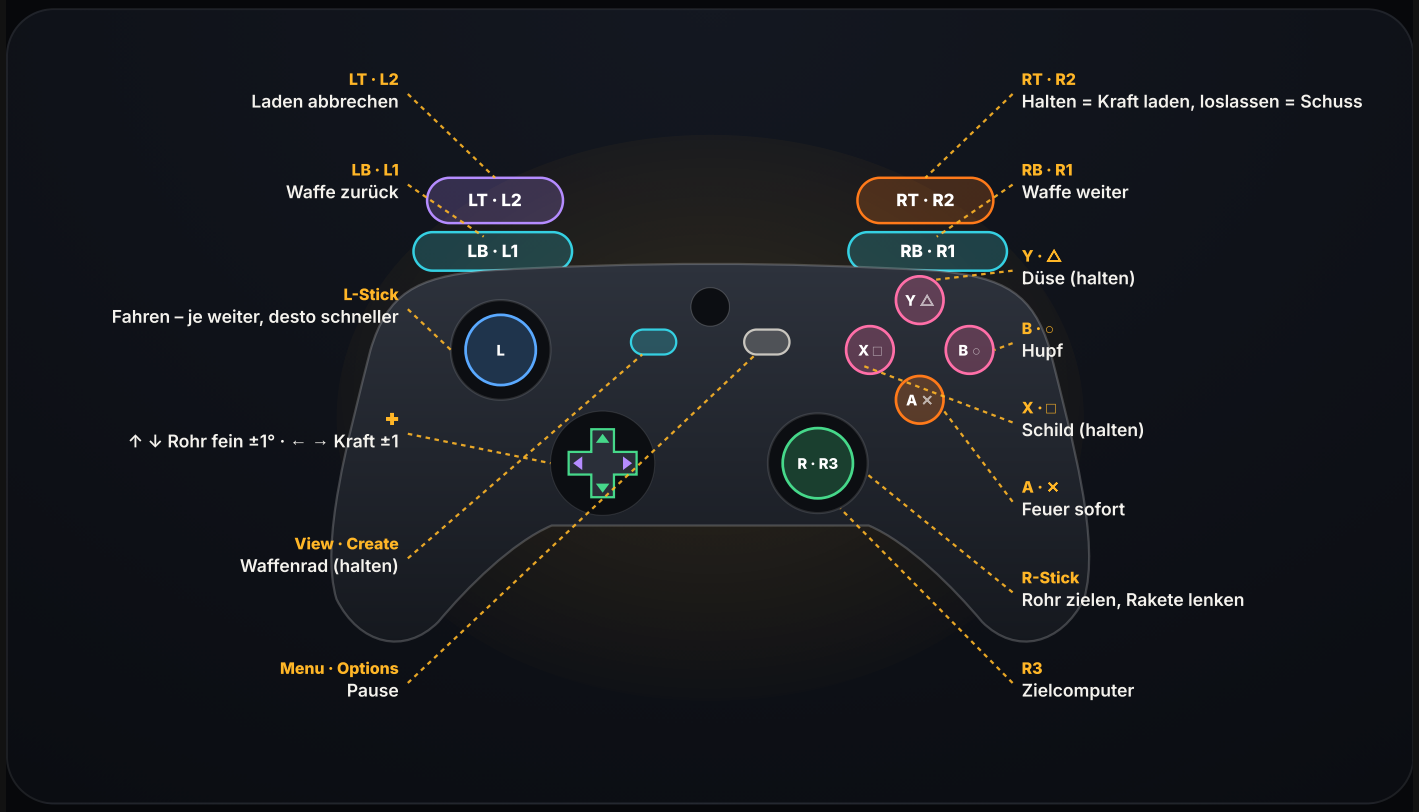
Controller am iPad

Xbox-, PlayStation- und MFi-Controller funktionieren ebenfalls – bis zu vier an einem iPad.

CONTROLLER

XBOX, PLAYSTATION UND MFI

Controller verbinden, eine Taste drücken – fertig. Bis zu vier Controller an einem Gerät, mit Vibration bei Treffern. Am Mac und PC, auf iPhone, iPad und Apple TV.



Standardbelegung – links die Xbox-, rechts die PlayStation-Bezeichnung.

XBOX	PLAYSTATION	AKTION
A	✕	Feuer sofort (mit eingestellter Kraft)
RT	R2	Kraft laden (halten, loslassen = Schuss)
LT	L2	Laden abbrechen
LB	L1	Waffe zurück
RB	R1	Waffe weiter
B	○	Hupf
X	□	Schild (halten)
Y	△	Düse (halten)
View	Create · Touchpad	Waffenrad (halten)
R3	R3	Zielcomputer
Menu	Options	Pause
Linker Stick		Fahren – je weiter, desto schneller
Rechter Stick		Rohr zielen, Rakete lenken
Steuerkreuz ↑↓ / ← →		Rohr fein (±1°) / Kraft (±1)

- **Menüs:** Steuerkreuz bewegt, A / ✕ wählt, B / ○ geht zurück.
- **Neu belegen:** Einstellungen › Steuerung › Controller belegen … – doppelte Tasten werden getauscht.
- **Koppeln:** Anleitung im Spiel unter Mehr › Hilfe & Steuerung › Verbinden.

APPLE TV

SIRI REMOTE ODER CONTROLLER

Das ganze Spiel auf dem grossen Bildschirm – mit der Siri Remote oder bis zu vier Controllern an einem Apple TV. Für mehrere Spieler sind Controller ideal.



1. **Clickpad wischen ← →:** fahren – je weiter, desto schneller. Auch zum Lenken der Rakete.
2. **Wischen ↑ ↓:** Rohr steiler oder flacher.
3. **Klicken halten:** Kraft laden (Ring über dem Panzer), loslassen = Schuss. Kurz klicken schiesst sofort mit der eingestellten Kraft.
4. **Play/Pause:** kurz = nächste Waffe · halten = Hupf bzw. Jetpack · zweimal drücken und halten = Schild.
5. **MENU (‹):** Pause und zurück. Im Hauptmenü führt MENU zum Home-Bildschirm.

Siri Remote im Spiel. Sie zählt als eigener Spieler; Controller werden automatisch dem nächsten freien Spieler zugeordnet.

- **Menüs:** Wischen springt zum nächsten Feld, Klicken wählt.
- **Online:** Auf dem Apple TV gibt es keine Online-Spiele – dafür bis zu vier Spieler vor einem Bildschirm.
- **Hilfe › Apple TV** im Spiel zeigt alle Gesten und Controller-Tasten.

ÜBERALL

PAUSE, MUSIK UND HILFE

Pause

Esc oder P, Menu / Options am Controller, MENU auf der Siri Remote oder «II» auf dem Bildschirm. In der Pause findest du die Einstellungen – danach geht das Spiel unverändert weiter.

Musik

Der Knopf «♪» neben «II» oder die Taste 0 schaltet die Musik aus und ein. Die Effekte bleiben an.

Hilfe und Tutorial

Im Spiel unter Mehr › Hilfe & Steuerung – mit Bildern zu jedem Gerät. Neu dabei? Mehr › Tutorial erklärt alles in rund zwei Minuten.

Mehr auf uphofficial.com/panzerduell – das Spiel ist kostenlos.

© 2026 Urs Humm. Alle Rechte vorbehalten.